# Ronya fille de Brigand




## SOMMAIRE

1. L'installation
2. La désinstallation
3. La configuration
4. Le jeu
   Introduction
   Menu
   Interface
   Personnages
   Activités
5. Les autres produits
6. Nous contacter

## 1. L'INSTALLATION

Ronya ne fonctionne que sous les versions 95, 98 ou 2000 du système Windows.

Si la notification automatique d'insertion (connue également sous la désignation "autorun") est activée sur votre système, lorsque vous insérerez le cédérom, il vous sera proposé un écran dans lequel apparaît un bouton "Installer Ronya".
Dans le cas contraire, vous devrez parcourir le contenu du cédérom pour trouver l'application "Install.exe" (qui se trouve à la racine) et la lancer manuellement.

L'installation standard copie en plus l'application sur votre disque dur.
L'installation complète vous permet, si vous avez un gros disque dur, d'installer la totalité du jeu pour ne plus avoir à utiliser le cédérom.
Vous devez avoir installé la version 7 de DirectX (qui est fournie avec le cédérom) avant de pouvoir jouer à Ronya.

## 2. LA DESINSTALLATION

Vous pouvez désinstaller Ronya à partir de l'extension "Ajout-Suppression de Programme" qui se trouve dans le panneau de configuration de Windows.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

# 3. LA CONFIGURATION

- Pentium 133 MHz
- 16 Mo RAM
- Lecteur de cédérom 4 vitesses
- Affichage 640x480 en milliers de couleurs
- Disque dur (avec 275 Mo disponibles pour l'installation complète)
- Carte son et souris compatible avec Windows
- Système Windows 95 ou 98.

**La mémoire :**

S'il n'y a pas suffisamment de mémoire libre, le programme peut avoir des lenteurs : assurez-vous que toutes les applications sont fermées avant de lancer le jeu y compris les applications résidentes qui ne servent pas, dans le cas d'une petite configuration. Par exemple : économiseurs d'écran, anti-virus, etc. Pour avoir des informations sur ces manipulations, consultez l'aide de Windows.

# • 4. LE JEU

## Introduction :

Ronya est un jeu d'aventures inspiré du classique roman suédois d'Astrid Lindgren.

• Il faut aider Ronya et Birk dans les aventures et les dangers qu'ils rencontrent à travers une série de jeux et de défis palpitants.

• Le jeu commence la nuit du terrible orage où naît Ronya et où le château est fendu en deux. Ronya grandit ensuite et vous la trouvez avec Mattis et Lovise dans la cour du château.

• Des répliques apparaissent alors sur l'écran et il faut cliquer avec la souris sur la réplique que vous voulez choisir. Quand vous avez terminé de parler avec Mattis et Lovise vous pouvez faire le tour du château et de la forêt afin d'explorer les lieux, de récolter des objets et de parler avec différentes personnes.

## Menu :

Pour sauvegarder une partie, reprendre une partie déjà commencée, commencer une nouvelle partie, arrêter, il faut aller dans le menu principal en appuyant sur la touche Echap. Cliquez ensuite sur la fonction dont vous voulez vous servir. Si vous choisissez SAUVER, vous arrivez sur un nouveau menu. Vous devez alors cliquer dans une des cases. De cette manière, vous enregistrez la partie dans l'état où vous vous trouvez. Si vous choisissez CHARGER, vous pouvez reprendre une partie déjà enregistrée. Vous devez alors cliquer dans la case correspondant à la partie désirée.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

# Interface :

Lorsque vous déplacez la souris, un curseur suit le mouvement. Si vous cliquez à un endroit donné, Ronya se déplace pour y venir.

- Lorsqu'il y a quelque chose de spécial à faire, le curseur change de forme. S'il rougit et se transforme en flèche, il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris pour aller dans la direction indiquée par la flèche et changer de lieu.
- Il peut aussi se transformer en un ensemble de 3 images pour indiquer que vous avez des possibilités d'action. Si vous voulez ramasser quelque chose, parler avec quelqu'un ou bien regarder de plus près quelque chose, appuyez sur le bouton de gauche de la souris et maintenez le bouton enfoncé. Un nouveau curseur apparaît alors. Choisissez LA BOUCHE pour parler avec quelqu'un. Choisissez L'ŒIL pour regarder de plus près quelque chose. Choisissez LA MAIN pour ramasser quelque chose.
- Lorsque vous avez choisi la bouche pour parler avec quelqu'un, dans certains cas, vous pouvez choisir entre plusieurs répliques. Les différentes répliques apparaissent en bas de l'écran et il faut alors cliquer sur la réplique dont vous voulez vous servir avec le bouton de gauche de la souris.
- Lorsque vous avez choisi la main pour prendre un objet, celui-ci va se placer dans l'inventaire où s'accumulent tous les objets ramassés. Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris, vous faites alors apparaître l'inventaire et vous pouvez utiliser les objets qui s'y trouvent.. Vous pouvez combiner différents objets dans l'inventaire et vous pouvez aussi donner des objets à différentes personnes.
- Une des missions à réaliser dans le jeu est de trouver une carte. Quand vous l'avez trouvée, elle va dans l'inventaire, puis se complète à chaque fois que vous vous rendez dans un nouvel endroit. Vous pouvez ensuite cliquer directement sur la carte pour vous déplacer dans la forêt. Choisissez l'ŒIL pour agrandir la carte et pouvoir ensuite cliquer sur le lieu où vous voulez aller.

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

# Personnages :

- Ronya, fille de brigand - Le personnage principal du jeu. En tant que joueur c'est vous qui dirigez Ronya dans la forêt de Mattis. Ronya est courageuse, défie tous les dangers et se lance dans toutes les aventures.
- Birk, fils de Borka - Il est le fils de Borka, l'ennemi juré de Mattis. Ronya trouve d'abord que Birk empiète sur sa forêt, mais après un temps ils deviennent tous les deux amis et s'opposent à l'hostilité entre Mattis et Borka.
- Mattis - Chef des brigands et de la forêt de Mattis. Il est joyeux et bruyant et il aime Ronya plus que tout.
- Lovise - Mère de Ronya, ferme et intelligente. Elle en a parfois par-dessus la tête de tous ces brigands sales et bruyants.
- Pierre le Chauve - Le plus vieux des brigands de Mattis et le favori de Ronya. Pierre le Chauve connaît pratiquement tout des secrets de la vie. Aussi bien vous que Ronya pouvez obtenir beaucoup d'aide de sa part dans le jeu.
- Borka - Ennemi juré de Mattis. Il a fui tous les soldats de la forêt de Borka et s'est installé avec ses brigands dans la moitié inhabitée du château de Mattis.
- Les elfes griffus - Êtres cruels qui cherchent à attraper Ronya dans la forêt. Vous devez tout le temps faire attention à ce que Ronya n'atterrisse pas dans leurs griffes.
- Les nains gris - Quand la nuit tombe les nains gris émergent de la terre. Vous devez protéger Ronya de ces êtres. Ils ne sont pas dangereux tant que l'on ne montre pas qu'on a peur.
- Les pataudgrins - Ils habitent dans la forêt et sont assez inoffensifs mais parfois ils compliquent la vie de Ronya. Il peut malgré tout arriver qu'ils soient d'un petit secours…
- Les brigands - Dans le château de Mattis vivent Petit-Pirou, Fiosok, Tiégué, Labbas et Sturkas. Vous pouvez parler avec eux et avoir des informations sur la vie de brigand.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

# Activités :

A l'intérieur de ce jeu d'aventure, se trouvent plusieurs petits jeux parallèles qui font partie de l'ensemble. Vous devez les réussir pour pouvoir progresser dans le jeu. Ronya doit apprendre à se débrouiller toute seule dans la forêt. Régulièrement elle se trouve face à une situation difficile et vous devez l'aider à s'en sortir.

- La rivière - Le jeu fonctionne comme une sorte de labyrinthe. Il faut faire sauter Ronya sur les pierres ou les branchages en appuyant sur le bouton de gauche de la souris pour la faire arriver un peu plus bas sur la berge. Il faut faire attention à ne pas tomber à l'eau...
- L'étang - Ronya se trouve sur un rocher et est attaquée par des elfes griffus depuis le ciel et par des nains gris venant d'en bas et des côtés. Elle doit se baisser pour esquiver les coups des elfes griffus et lancer des pommes de pin pour chasser les nains gris. Si Ronya a réussi à s'en sortir aussi bien dans la rivière qu'à l'étang, elle a prouvé qu'elle était capable de se débrouiller seule dans la forêt de Mattis.
- Les dés - Ronya joue aux dés avec Pierre le Chauve dans le château de Mattis, à un jeu appelé 21. Il consiste à arriver le plus près possible du chiffre 21. On lance le jeu en cliquant sur le gobelet et Ronya perd si son score est inférieur à celui de Pierre le Chauve. La valeur des dés est la suivante : 31, 32, 41, 42, 43, 51, 52, 53, 54, 61, 62, 63, 64, 65, 11, 22, 33, 44, 55, 66 et 21 où 31 (1 et 3) est le score le plus bas que l'on puisse faire et 21 (2 et 1) le plus élevé.
- Le ski - Ronya descend une pente à ski et il faut trouver le chemin à emprunter entre les arbres et les pierres. Vous dirigez les skis de Ronya en déplaçant la souris à gauche ou à droite.
- Le labyrinthe - Il s'agit de trouver le bon chemin jusqu'au cachot où se trouve Birk. Ronya a une torche pour s'aider, la flamme suivant le courant d'air entre le cachot de Birk et la cuisine
- Les brigands - Les brigands courent dans la neige devant le grand portail. Ronya dispose d'un stock (inépuisable) de boules de neige mouillée et le jeu consiste à lancer les boules de neige sur chacun des brigands. On vise avec la souris et on lance les boules de neige avec le bouton gauche de la souris.
- Les nains gris - Un groupe de nains gris attaque Ronya et Birk qui sont dos à dos devant l'entrée de la grotte.Il faut chasser tous les nains gris et de les faire tomber dans la rivière : on vise avec la souris et on jette les pommes de pin avec le bouton de gauche de la souris.
- La clairière - Comme précédemment (voir La rivière) il s'agit de descendre le lit de la rivière à l'aide des pierres. Birk suit Ronya. Mais cette fois-ci il faut être rapide et faire attention aux elfes griffus.

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

# • 5. LES AUTRES PRODUITS

• Sur votre cédérom, vous trouverez un dossier nommé "Demos" contenant :
• La version 4 de Quicktime qu'il est nécessaire d'installer sur votre machine pour utiliser la plupart des démonstrations qui suivent.
• Les bandes annonces de nos deux derniers jeux d'aventure, "Morpheus" et "Traitors Gate".
• Une démonstration jouable d'un autre jeu d'aventure-énigme, "Casse chez Crabb & Sons" ainsi que d'un jeu très familial, "Meurtre au manoir", une sorte de Cluedo.
• Une démonstration de "Bureau en délire", un anti-stress à installer sur votre bureau.
• Une version démonstration jouable de deux autres jeux, "Passions de solitaires" et "Maîtres du mah-jong".
Passions de solitaires est un jeu de casse-tête où il faut toujours essayer de faire mieux.
Maîtres du mah-jong est un jeu de conquête de territoires, basé sur le classique mah-jong.
• Une version démonstration d'un logiciel d'initiation à la photographie.

# 6. NOUS CONTACTER

Notre service après-vente est ouvert de 14h à 18h du lundi au vendredi.
Vous pouvez nous contacter à l'adresse suivante :

**OCELO Interactive, une marque de Editions Profil**

49, rue de la Vanne
92120 Montrouge

Service Après Vente : (33) 1 47 35 98 23
Service Commercial : (33) 1 47 35 72 73
Fax : (33) 1 47 35 07 09

Ou par courriel à : sav@editions-profil.fr

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France